



CHAMPIONNAT DE SOCCER

EQUIPE/ENTREPRISE

Nom de l'équipe : _____
Société : _____
Adresse : _____
CP : _____ Ville : _____
Téléphone : _____ Portable : _____
E-Mail : _____

CHOISIS TA LIGUE:

LIGA



LUNDI [Le mardi peut être mis en place en fonction du nombre d'inscription]

NIVEAU DE L'ÉQUIPE : « Professionnelle » « Amateur » « Loisirs »

DISPONIBILITÉS (à partir de) : 19H00
 19H30
 20H00
 20H30
 21H00
 21H30

EN SUPPLÉMENT si vous souhaitez le Kit équipement :

Maillot " Patrick " + short + chaussette :

Nbr ___ x 20€ = ___ €

Avec flocage sponsor OFFERT

* Sur demande à l'accueil pour validation des couleurs

POUR VALIDER VOTRE INSCRIPTION, N'OUBLIEZ PAS DE NOUS RETOURNER CE DOCUMENT
+ VOTRE RÈGLEMENT QUI SERA ENCAISSÉ APRES LE 31/06/2012



FICHE DE RENSEIGNEMENTS DÉTAILLÉE

CAPITAINE

Nom / Prénom : _____
 Téléphone : _____
 Portable : _____
 E-Mail : _____

CAPITAINE SUPPLÉANT

Nom / Prénom : _____
 Téléphone : _____
 Portable : _____
 E-Mail : _____

	NOM	PRÉNOM	TEL MOBILE	SIGNATURE
JOUEUR 1				
JOUEUR 2				
JOUEUR 3				
JOUEUR 4				
JOUEUR 5				
JOUEUR 6				
JOUEUR 7				
JOUEUR 8				
JOUEUR 9				
JOUEUR 10				

Chaque joueur atteste avoir été examiné par un médecin et être apte à la pratique du Foot Indoor
 Minimum de 5 joueurs par équipe



RÉGLEMENT

EQUIPES

- > 5 joueurs dans une équipe : 4 joueurs + 1 gardien.
- > Possibilité d'avoir 3 remplaçants par équipe.

DURÉE DU MATCH

- > Le match se décompose en deux périodes de 25 minutes.

GARDIEN

- > Il ne peut pas prendre le ballon à la main suite à une passe volontaire de son équipe.
- > Il ne peut garder le ballon en main plus de 10 secondes.
- > Il ne peut sortir de sa surface de réparation.

REPLACEMENT

- > Le nombre de remplacement est illimité.
- > Tout changement à lieu lors d'un arrêt de jeu.

FAUTES

- > Tous les pénalty sont tirés à 6 mètres du but, sans élan.
- > Tous les coups francs sont indirects.
- > Pénalty:
 - Faute grave
 - Main
 - Tacle (genou à terre)
 - Faute volontaire



FAIR-PLAY

LE CHAMPIONNAT

Chaque championnat sera composé de 7 à 9 équipes qui s'affronteront en match aller/retour.

Points de match

Match gagné = 3 points

match nul = 1 point

match perdu = 0 point

SÉCURITÉ

Le soccer est un sport intensif, il est donc primordial de s'échauffer avant chaque match et d'être équipé avec une tenue adéquate (maillot, short et chaussure type salle, stabilisée ou synthétique), les chaussures de jogging sont déconseillées, les chaussures crampons (moulées ou vissées) sont interdites et le port des protège-tibias est autorisé et conseillé.

La pratique du Foot Indoor est déconseillée aux personnes cardiaques.

Les participants attestent avoir été examiné par un médecin et être déclarés aptes à la pratique du soccer et à la compétition.

Les tacles, jeux dangereux et tous contacts sont formellement interdits.

Il est interdit de s'accrocher ou de se pendre aux buts, filets et parois.

Il est interdit de cracher et/ou de jeter son chewing-gum dans le complexe.

POINTS DE FAIR-PLAY

Comportement excellent = 2 points

Comportement mitigé (contestation, mauvais esprit,...) = 0 point

Comportement inadmissible (jeu dangereux, insulte,...) = -2 points

ARBITRAGE

Le respect de l'arbitre est essentiel, il possède toute autorité et le pouvoir de décision.

Aucun débordement n'est toléré. Un sifflet lui permet d'arrêter le jeu et de signaler les fautes.

Toute contestation peut donner lieu à une sortie du joueur pendant 5 minutes selon appréciation de l'arbitre, voir un remplacement définitif du joueur et le retrait de points au classement pour l'équipe.

CLASSEMENT

Le classement des équipes s'effectue en fonction du nombre de points obtenus, puis par les points de fair-play et enfin par la différence de but.



DIVERS

INSCRIPTION DES JOUEURS

Les joueurs participants aux championnats doivent être inscrit par leur capitaine sur le formulaire d'inscription. Les équipes peuvent inscrire jusqu'à 10 joueurs avant le début du championnat, mais 8 joueurs au maximum peuvent participer à chaque match.

CALENDRIER

Les heures de matchs seront annoncées sur le planning du Classico Foot et sur le site www.classicofoot.fr (onglet championnats).

Le report de match n'est autorisé par le Classico Foot qu'en cas réel de force majeure.

Les équipes ne pouvant participer à une rencontre doivent l'annoncer 72 heures avant le début du match. Le Classico Foot pourra en accord avec l'équipe adverse définir une autre date de match. Si aucun accord n'était trouvé entre les deux équipes, alors l'équipe fautive serait sanctionnée d'une défaite 10-0, mais conserverait son bonus de 2 points de fair-play. Si une équipe annule une rencontre dans un délai inférieur à 72 heures, elle perdra automatiquement le match 10-0 et 0 point de fair-play.

ASSURANCE

Le Classico Foot attire l'attention des participants sur le fait qu'il n'assure que sa propre responsabilité civile et qu'il incombe aux participants de supporter leurs propres risques. Les joueurs, leurs parents ou leur représentant légal sont conscients que la participation au championnat de soccer implique certains risques et en assume pleinement la responsabilité. En aucun cas les organisateurs ne peuvent être tenus pour responsable des faits et gestes des participants. Ces derniers libèrent et déchargent donc le Classico Foot, organisateur de l'épreuve, et les partenaires des championnats, des faits et gestes des participants et des spectateurs.

Les joueurs, leurs parents ou leur représentant légal reconnaissent donc la non responsabilité des organisateurs qui s'étend également à la surveillance des biens ou objets personnels en cas de vol ou de perte.

Lu et Approuvé
Signature du Capitaine